



sail

tutor

www.sailtutor.it

REGOLE DI REGATA

Da Wikipedia : "Una regata è una competizione tra barche o tavole a vela che consiste nel completare, una o più volte, un percorso prestabilito tramite un bando di regata.

Le regate che coinvolgono due sole imbarcazioni (ad esempio quelle della Coppa America) vengono chiamate match race.

Il momento della partenza delle imbarcazioni è segnalato dai giudici del comitato di regata tramite una serie di segnali visivi e acustici. Le imbarcazioni impegnate nella regata devono effettuare un percorso determinato da diverse boe situate in vari punti del campo di regata.

Nel caso di regata corsa in tempo reale, ovvero match race o regata per monotipi o level class, questa viene assegnata alla prima imbarcazione che taglia il traguardo (una linea immaginaria tracciata tra due boe), altrimenti è calcolato un tempo compensato che tiene conto del "rating" o dell' handicap di ogni imbarcazione."

Durante tutta la regata, dal segnale preparatorio a dopo l'arrivo, le barche sono tenute ad osservare le Regole di Regata, che sono una specie di 'codice stradale' applicato a tutte le barche in regata su uno specchio d'acqua, e non su una strada, e quindi un pochino più complesso.

In regata, non sempre chi arriva da destra ha la precedenza ☺

Conoscere e rispettare le regole di regata ci permetterà sia di evitare gli incidenti, sia soprattutto di costruire una tattica vincente per arrivare all'incrocio con gli avversari in posizione di diritto di rotta, e quindi avere un vantaggio.

Conoscere le regole di regata vuol dire avere un'arma in più per vincere

Il corso Web Sailing Regole di Regata è un corso via web. Dal vostro PC, con la massima comodità, sarete in linea con Sailtutor, Ufficiale di Regata FIV, per un corso interattivo molto efficace e divertente.

Attraverso una connessione internet, un simulatore di regata (fornito da Sailtutor, o acquistabile privatamente), e di una chat vocale, programmeremo degli incontri su un mare virtuale 3D, dove Sailtutor e allievo si incontreranno, ciascuno al comando di un'imbarcazione, simulando incontri tra barche e regate vere e proprie (match race o flotta).

La voce di Sailtutor vi guiderà durante le manovre, e potrete allenarvi a simulare situazioni per una comprensione delle regole di regata molto efficace.

Da applicare poi, una volta in acqua.

Tempi : da 1 a 4 incontri, 1h/cad

Costo da 1 incontro 20 euro, a 4 incontri 60 euro
Assistenza all'installazione del simulatore: compresa
Fattura, IVA esente

Costo Simulatore : 30 euro