

## TATTICHE DI REGATA

“...Duecento anni fa, enormi ed agili navi a vela combattevano sui mari. Centinaia di uomini di equipaggio, ufficiali e comandanti lottavano e si confrontavano in disciplina, visione strategica, capacita’ di condurre la loro imbarcazione, preparazione ed allenamento all’uso delle armi. Ed anche, comunicazione.

Molte volte una tattica geniale stravolgeva confronti impari, e gli scenari sull’acqua vivevano una dinamica di manovre ardite per avere il vantaggio del vento, o per ottimizzare l’uso delle armi, o per sfruttare l’effetto sorpresa.

Chi navigava meglio, e conquistava una migliore posizione tattica, poteva combattere e vincere annientando il nemico o facendo preda delle navi avversarie, anche con un peggiore armamento o con una nave piu’ piccola e lenta.

Bisognava avere visione, e il coraggio di andare oltre gli schemi abituali. Qualche volta con vento forte e onda poteva essere meglio posizionarsi sottovento al nemico, perche’ con lo sbandamento dell’imbarcazione i cannoni potessero puntare lontano, e non verso l’acqua. E se in certe situazioni era meglio correre sotto costa, per avere almeno un lato coperto e sicuro, qualche altra volta era meglio invece il contrario: costringere il nemico ad andare vicino ad una costa, magari sottovento. O addirittura entrare al traverso dello schieramento avversario, rischiando di buscarne durante l’avvicinamento, ma con il grande vantaggio di poter far fuoco su due lati, una volta entrati.

Sempre, chi vinceva, aveva un piano.

Un piano tattico e strategico per finalizzare un vantaggio-chiave in un momento chiave.

Anche a costo di perdere qualcosa prima.

Adesso le battaglie navali non sono piu’ combattute con navi a vela.

Ma oggi c’e’ il match race.

Oggi stare sottovento puo’ essere vincente, non per i cannoni, ma per la regola 11. Oggi possiamo simulare la protezione di una costa entrando interni in boa, protetti dalla regola 18’.

Il match race e’ una battaglia. Tattica. Strategica.

Le regole di regata sono le armi ed ogni imbarcazione deve combattere per vincere. Conoscere bene le regole di regata, e saperle usare, vuol dire avere armi efficienti , e prendere il massimo vantaggio in ogni situazione.

Perche’ nessuna manovra, anche al limite, e’ scorretta, nel match race.

Se si applicano le regole.

Questo..” corso “..vuol fornire a chi fa gia’ match races, e chi non ha ancora cominciato a farne, qualche suggerimento di tattiche, scelte, manovre, trappole che magari non fareste mai in una regata di flotta.

Per aiutarvi a capire quali sono le posizioni di controllo, ad avere diritto di rotta, acqua libera, aria pulita, velocita’.

Per aiutarvi a vincere.

Una volta di piu’ dell’avversario”(\*).

(\* ) Dal libro Match Racing, di M. Frascini

Il corso Web Sailing Tattiche di Regata e’ un corso via web.

Dal vostro PC, con la massima comodita’, sarete in linea con Sailtutor per un corso interattivo molto efficace e divertente.

Attraverso una connessione internet, un simulatore di regata (fornito da Sailtutor, o acquistabile privatamente), e di una chat vocale, programmeremo degli incontri su un mare virtuale 3D, dove Sailtutor e allievo si incontreranno, ciascuno al comando di un’imbarcazione, simulando prestarts e complete regate di match race, o di flotta.

La voce di Sailtutor vi guidera’ durante le manovre, e potrete allenarvi a simulare situazioni e sviluppare tattiche di regata vincenti. Da applicare poi, una volta in acqua.

**Tempi** : da 1 a 4 incontri, 1h/cad

**Costo** : da 1 incontro 20 euro, a 4 incontri 60 euro  
assistenza all’installazione del simulatore : gratuita  
Fattura, Iva esente

**Costo Simulatore** : 30 euro, assistenza all’installazione gratuita