

Date: 13/01/2013

Ref saved: def giustarotta (2)

Author: Marco FRASCHINI

Email: www.sailtutor.it

Situation:

Rules:

Description: RRS 2013-2016

Copy of TSS software registered to Marco FRASCHINI

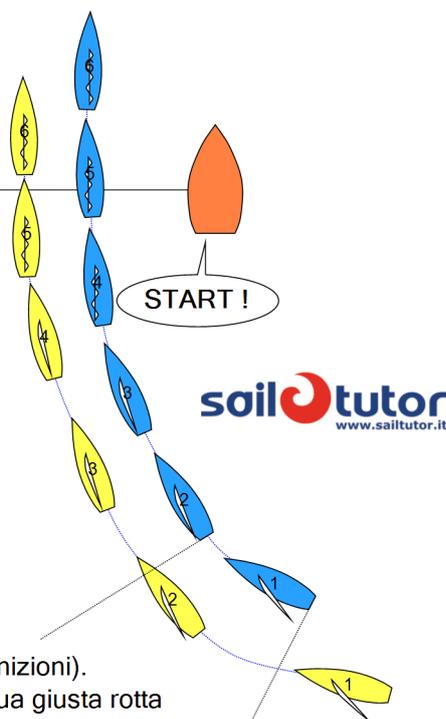
In posizione 5 e 6
dopo il segnale di START
Giallo infrange la regola 17 perche'

dopo lo START la giusta rotta esiste,
e Giallo ha orzato oltre la sua.

Quando le barche sono
in posizione 4
viene dato lo START

In posizione 2, Giallo
- si ingaggia da sottovento
- sulle stesse mure
- entro due sue lunghezze
e quindi sarebbe soggetta alla 17.
ma prima del segnale di partenza
un barca 'non ha giusta rotta' (definizioni).
Quindi Giallo puo' orzare oltre la sua giusta rotta

In posizione 1
mancano 15 secondi
al segnale di partenza



Giusta rotta

Una rotta che una barca vorrebbe seguire per arrivare più presto possibile in assenza di altre imbarcazioni alle quali ci si riferisce nella regola usando questo termine. Una barca non ha giusta rotta prima del suo segnale di partenza